



전국 SW코딩 경진대회 시행 계획

- 2017.09.21 -



Contents

1 | 대회 개요

2 | 참가 대상 및 종목

3 | 대회 운영

4 | 시상

1. 대회 개요

□ 추진 목적

- SW코딩경진대회 전국 지역 개최를 통하여 대한민국 코딩 교육 선도
- 학교 및 기관에 SW코딩자격 도입

□ 대회 일정

- 일 시 : 2017년 11월 26일(일) 10:30 - 11:15(45분)
- 장 소 : 전국 지역센터(28개 지역) 지정 고사장

□ 참가 신청

11월 26일 SW코딩자격 특별시험(응시료: 20천원/인) 접수 시 자동 참가

※ 참가자 전원에게 소정의 기념품 지급(3천원/인 상당)

※ 접수일 연장 예정 : 추후 별도 공지

2. 참가 대상 및 종목

□ 참가 대상

- 초등학생 ※ 초등학생을 대상으로 하며 예외의 경우 연령(8세~13세)으로 한다.

□ 평가 종목

- SW코딩자격 3급 문제와 “창의 프로그래밍” 추가 대회문제로 진행

구분	문제	종목
1과목	1~5번(50점)	문제해결과 알고리즘 설계
2과목	6~10번(50점)	기본 프로그래밍
(추가)대회문제	특별 1번 (20점)	* 창의 프로그래밍

* 창의 프로그래밍 : 로봇, 게임, AI등 4차산업혁명 관련 주제 자유 프로그래밍

3. 대회운영

□ 대회운영방법

- SW코딩자격 특별시험과 동시 개최한다.
- 각 지역센터에서 섭외한 고사장에서 시험을 시행한다.
- 기존 정기시험시간인 45분으로 진행한다.
- 별도로 주어진 대회문제를 풀어 제출하는 경우 가산점을 부여한다.
- 1,2과목과 대회문제 점수를 합산하여 시상자를 선정한다.

□ 기 타

- 1,2과목 합산하여 70점 이상인 경우 SW코딩자격 3급을 취득한다.
- 대회문제는 SW코딩자격 3급 성적 산정 시 합산하지 않는다.

4. 시상

□ 시상 내역

○ 학생 부문

(전국) 대상, 최우수상, 우수상 4점 / (지역) 우수상 28점

○ 지도자 부문

(전국) 우수지도자상 4점 / (지역) 우리지도자상 20점

□ 수상자 선정

○ 수상자 선정 기준

- 1과목, 2과목, 대회문제의 합산점수를 기준으로 수상자를 선정한다.
- 채점기준

주제적합성	창의성	알고리즘 설계	프로그램 디자인 및 완성도
20%	30%	20%	30%

□ 세부 시상 내용(한국생산성본부 회장상)

(단위 : 명,천원)

참가부문	구분	상명	인원	부상	부상 합	비고
학생(초등) 부문	전국	대 상	1	300	300	전국/지역부문시상
		최우수상	1	200	200	
		우 수 상	2	100	200	
	지역	우 수 상	28	30	840	
지도자 부문	전국	우 수 지도자상	4	100	400	전국 대상, 최우수상, 우수상 배출 지도자
	지역	우 리 지도자상	20	50	1,000	10명 이상 응시 학생의 지도자
계				56	2,940	

□ 시상식(案)

- 일시 : 12월 15일(금) 오후 2시
- 장소 : (전국부문) 한국생산성본부
(지역부문) 해당 수상자 학교(지역센터)

감사합니다
